

剛毅盃童軍技能競賽 雙旗



裝備檢查

- 雙旗 X2
- 電碼本 X2
- 收發紀錄表 X2
-

取消競賽資格

- 競賽裝備不齊全
- 未服從裁判指示
- 兩次以上警告
- 遲到
- 違反童軍規律之行為
-

小隊編號: _____

小隊名稱: _____

裁判員: _____

得分

	電碼	譯電		電碼	譯電
第一組	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/> X 2 +	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/> X 1	第二組	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/> X 2 +	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/> X 1
第一組總得分	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>		第二組總得分	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	

計時

第一組時間	第二組時間
分 秒 1/100 秒 <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/> <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/> <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	分 秒 1/100 秒 <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/> <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/> <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>

扣分

警告扣分(由裁判長決定) 0 -5 DQ

總得分(第一組+第二組)

總扣分

總積分

紀錄卡浮貼區

計分準則

- 譯電得分必須是電碼接收正確才視為得分，如電碼為錯誤則不給分。
- 參賽小組可以在完成比賽後以繳交計分卡方式向裁判員提出終止計時，終止計時後不得要求繼續進行比賽。
- 最後完成比賽時間記錄以
 1. 參賽兩組均提出終止計時。(以最後一組為記錄時間)
 2. 比賽時限已到。
- 競賽名次以總積分排定，如遇同分則以譯電正確字數排定；如譯電字數亦相同，則以競賽時間最短者為勝方。

剛毅盃童軍技能競賽

工程



裝備檢查

- 7 米主柱 X2
- 橫擋/斜擋 X7
- 特多龍繩 X 16
-
-

取消競賽資格

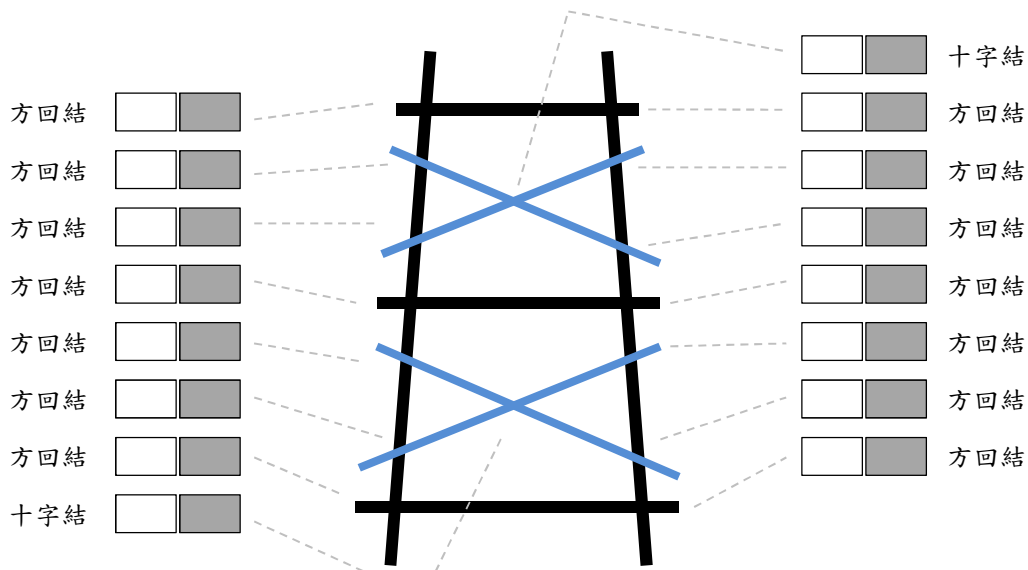
- 競賽裝備不齊全
- 未服從裁判指示
- 兩次以上警告
- 遲到
- 違反童軍規律之行為
-

小隊編號: _____

小隊名稱: _____

裁判員: _____

工程繩結(最高 80 分)



評分標準

- +3 繩結完整
- +1 繩結不完整
- +0 無繩結

● 裁判員得依繩結美觀, 結構... 給予 0 ~ +2 分斟酌分

得分:

工程結構(最高 20 分)

1. 戰車結構符合三內一外結構..... 0 +5 +10
2. 整體造型 (0~10 分)

得分:

攀登(最高 30 分)

- 完成攀登 (最高 30 分)

得分:

扣分

- 警告扣分(由裁判長決定) 0 -10 取消資格

扣分:

競賽要則

- 工程繩結評分於競賽結束時進行, 如攀登過程中造成繩結鬆脫, 則依鬆脫時之狀態評分。
- 攀登前必須完成安全吊帶穿著及完成確保, 在取得安全技術員同意前不可進行攀登。
(穿著安全吊帶列入計時, 不停錶)

完成時間: 分 秒 1/100 秒

總得分:

剛毅盃童軍技能競賽

架帳



裝備檢查

- 四人屋式帳
- 木槌 X 2
-

取消競賽資格

- 競賽裝備不齊全
- 未服從裁判指示
- 兩次以上警告
- 遲到
- 賽後未協助歸還器材
- 違反童軍規律之行為
-

小隊編號: _____

小隊名稱: _____

裁判員: _____

架帳前準備(最高 10 分)

- 營帳架設位置選擇，風向與帳篷架設方位判定及場地整理

架帳(最高 70 分)

1. 內帳地鋪平整拉撐固定 (最高 5分)

地鋪未攤開: 0分, /地鋪未拉撐: 2分, /地鋪拉撐無皺褶: 5分

2. 內帳地鋪釘方向正確釘入地面 (最高 5分)

未釘地鋪釘: 0分,
未正確使用地鋪釘/ 地鋪釘有缺或未垂直釘入: 0-4分,
地鋪釘完整固定且皆垂直釘入: 5分

3. 營柱與橫樑正確的組裝

營柱及橫樑未組裝完成: 0分, /營柱未垂直於地面: 5-9分,
營柱垂直於地面, 且與橫樑正確組裝: 10分

4. 內帳帳面與營繩適度拉撐

內帳尚未撐起, 營繩未固定: 0分,
內帳帳面有皺褶未適度拉撐/ 過度拉撐: 2-8分,
內帳帳面及營繩適度拉撐且無皺褶: 10分

5. 外帳帳面與營繩適度拉撐

外帳尚未撐起, 營繩未固定: 0分,
外帳帳面有皺褶未適度拉撐/ 過度拉撐: 2-8分,
外帳帳面及營繩適度拉撐且無皺褶: 10分

6. 內外帳帳面無相貼 (10 分) 0 +10

7. 營繩與營釘確實固定

營釘/營繩有遺漏未確實固定: 0分, /錯誤使用營釘(大小營釘使用位置錯誤): 0分,
營釘角度不正確/ 營繩未拉撐: 2-8分,
使用正確營釘, 釘入角度正確, 且都確實固定: 10分

8. 營帳帳門/紗門正確處理 (5 分) 0 +5

晴天: 整齊捲起帳門關閉紗門 / 雨天: 帳門與紗門均關上

9. 帳袋及工具正確處理 (5 分) 0 +5

得分:

加分(最高 30 分)

1. 於競賽時間內(10分鐘) 完成架帳 0 +20

2. 選擇適合氣候的搭帳方式 (一般架帳 / 雨天架帳) 0 +5

3. 小隊分工及合作默契 (0-5分)

得分:

扣分

- 警告扣分(由裁判長決定) 0 -10 取消資格

扣分:

完成時間: 分 秒 1/100 秒

總得分:

剛毅盃童軍技能競賽

急救



裝備檢查

-
-
-

取消競賽資格

- 競賽裝備不齊全
- 未服從裁判指示
- 兩次以上警告
- 遲到
- 違反童軍規律之行為
-

小隊編號: _____

小隊名稱: _____

裁判員: _____

環境評估, 呼叫求援, 及傷患初步評估 (最高 20 分)

- 是否評估事發現場環境是否安全 (0~5 分)
- 是否有人呼叫求援 (0~5 分)
- 評估傷患 (0~10 分)

得分:

傷患處理包紮(最高 60 分)

- | | 患部 1 | 患部 2 | 患部 3 | 患部 4 | |
|---------------------------------|---|---|---|---|--|
| 1. 正確處理患部 (每部位最高 5 分)..... | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | |
| 2. 使用正確患部包紮方式 (每部位最高 10 分)..... | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | <input style="width: 30px; height: 20px;" type="text"/> | |

得分:

傷患運送(最高 30 分)

- 製作簡易運送器材 (最高 15 分)
- 以正確方式運送傷患 (最高 15 分)

得分:

裁判員酌情分數(最高 10 分)

參賽隊伍在時限內完成比賽，
裁判員得依據賽員對於傷患處理的表現給予酌情分數

例如：隨時觀察傷患狀況，是否有給予心理支持...等。.....

得分:

扣分

- 警告扣分(由裁判長決定) 0 -10 取消資格

扣分:

計分準則

- 患部處理完成後，需示意裁判員進行檢查並計分，完成計分後不得要求更改 (各患部獨立計分，任一部位完成皆可要求計分)
- 傷患搬運需在傷患處理包紮完成後，若開始進行傷患搬運，即不得要求進行患部包紮計分。

完成時間: 分 秒 1/100 秒

總得分: