



財團法人剛毅童軍文教基金會  
TAMSUI SCOUT FOUNDATION

# 第十六屆剛毅盃童軍技能競賽



## 秩序冊



活動時間：民國106年6月4日（星期日）

活動地點：淡江大學（新北市淡水區英專路151號）



# 目錄

● 活動須知 .....	2
● 報到須知 .....	3
● 技能競賽組織架構表 .....	4
● 技能競賽日程表 .....	5
● 單項例行賽分組名單 .....	6
● 單項例行賽賽程表 .....	6
● 各項賽事競賽地點 .....	6
● 競賽規則 .....	7
➤ 總則 .....	7
➤ 雙旗 .....	7
➤ 工程 .....	9
➤ 架帳 .....	10
➤ 急救 .....	11
➤ 英雄挑戰賽 .....	12
● 淡水捷運站交通轉運圖 .....	14
● 淡江校園地圖 .....	15
● Note .....	16

# 活動須知

活動名稱：第十六屆剛毅盃童軍技能競賽

活動目的：為提倡青少年健康優良的休閒活動、養成團隊互助合作的精神、促進良好的人際關係發展，進而建立正確的人生態度。藉由童軍技能競賽活動，激勵青少年發揮創意、勇於挑戰，並且在參與過程中實踐「做中學、學中做」之精神。

指導單位：淡江大學、臺北市童軍會、新北市議會蔡葉偉議員

主辦單位：財團法人剛毅童軍文教基金會

承辦單位：淡江大學童軍團

活動地點：淡江大學(新北市淡水區英專路151號)

舉辦日期：民國106年6月04日(星期日)

集合地點：淡江大學學生活動中心

參加對象：童軍、女童軍、行義、蘭姐階段之童軍伙伴  
(不接受羅浮童軍報名)

活動聯絡資訊：

基金會董事 .....	林彥宇	0927-282615
基金會執行長 .....	王富民	0933-021918
第十五屆剛毅盃童軍技能競賽 執行秘書 .....	杜裕昌	0930-582957

淡江大學童軍團首頁



<http://www.tksg.org.tw/tksg.htm>

剛毅盃童軍技能競賽粉絲頁



<https://www.facebook.com/TSSfoundation/>

# 報到須知

活動名稱：第十六屆剛毅盃童軍技能競賽

活動地點：淡江大學(新北市淡水區英專路151號)

活動時間：民國106年6月04日(星期日)

報到時間：08:00~08:30am

報到地點：淡江大學學生活動中心

## 注意事項：

1. 請各參賽隊伍於報到時間準時報到。
2. 煩請各團領隊於報到時與報到處工作人員核對賽員個人資料；因涉及個人保險及證書印製，為避免影響權益，請於報到時確實核對。
3. 本次剛毅盃技能競賽僅提供每位賽員一瓶飲用水，不提供午餐；參賽隊伍午餐請自理。

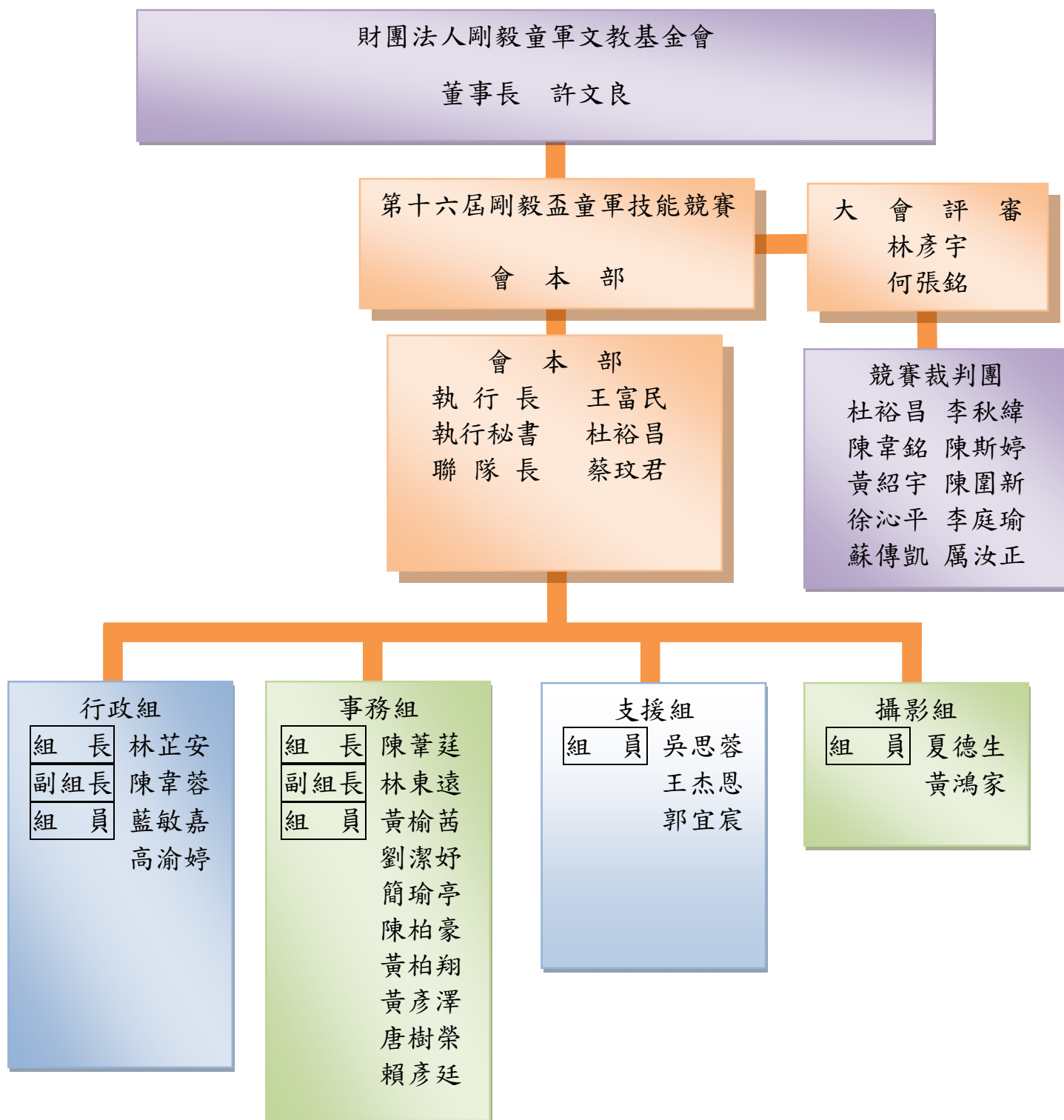
## 4. 如有未詳盡事宜，歡迎來電

基金會董事 .....	林彥宇 0927-282615
基金會執行長 .....	王富民 0933-021918
第十六屆剛毅盃童軍技能競賽 執行秘書 .....	杜裕昌 0930-582957
第十六屆剛毅盃童軍技能競賽 行政組長 .....	林芷安 0988-701905

或洽剛毅盃童軍技能競賽FB粉絲專頁

<https://www.facebook.com/TSSfoundation/>

# 第十六屆剛毅盃童軍技能競賽組織架構表



## 第十六屆剛毅盃童軍技能競賽日程表

時 間	內 容	地 點	備 註
08:00 08:30	參賽人員報到	學生活動中心	
08:30 09:00	開幕儀式	學生活動中心	
09:00 09:15	大合照	(晴)書卷廣場 (雨)學生活動中心	
09:15 09:30	競賽規則講解 競賽場地介紹	(晴)書卷廣場 (雨)學生活動中心	
09:30 12:30	上午賽事 單項例行賽	淡江校園	
12:30 13:30	中午休息 午餐時間	學生活動中心	13:00 宣布英雄挑戰賽入圍名單 請注意會本部公佈欄及網路公告
13:30 15:30	下午賽事 英雄挑戰賽	淡江校園	
15:30 16:00	競賽團隊交流時間	學生活動中心	
16:00 17:00	閉幕儀式；頒獎	(晴)書卷廣場 (雨)學生活動中心	
17:00 17:40	珍重告別：活動結束		

## 單項例行賽分組名單

	A 組	B 組	C 組	D 組
1	Just Win 新北94團	MJ 童軍 super 北市134團	這樣才隊 新北66團	明駝童軍團 桃園144團
2	學姐說得隊 新北66團	嚇嚇叫 新北94團	MJ 童軍 young 北市134團	實踐1隊 北市211團
3	實踐2隊 北市211團	雞肉飯隊 新北66團	TKS!GO! 北市130團	MJ 童軍 strong 北市134團
4		天然的八道陰影：覺醒 北市32團		

## 單項例行賽賽程表

	雙旗	架帳	工程	急救
第一回合競賽 09:30 ~ 10:15	A1	B1	C1	D1
	A2	B2	C2	D2
	A3	B3	C3	D3
		B4		
第二回合競賽 10:15 ~ 11:00	D2	A2	B2	C2
	D3	A3	B3	C3
	D1	A1	B4	C1
			B1	
第三回合競賽 11:00 ~ 11:45	C3	D3	A3	B3
	C1	D1	A1	B4
	C2	D2	A2	B1
				B2
第四回合競賽 11:45 ~ 12:30	B4	C1	D1	A1
	B1	C2	D2	A2
	B2	C3	D3	A3
	B3			

## 各項賽事競賽地點

	競賽地點	
	晴天	雨天
雙旗	商管大樓前	商管大樓前
架帳	牧羊草坪(涼亭側)	牧羊草坪(涼亭側)
工程	牧羊草坪(圖書館側)	牧羊草坪(圖書館側)
急救	陽光草坪	宮燈教室前走廊

# 第十六屆剛毅盃技能競賽競賽規則

## ● 總則

1. 本次競賽採團體賽進行。團體賽採兩階段進行；第一階段為單項例行賽，採輪流攻站方式進行。單項例行賽積分最高前三名隊伍，可進入第二階段英雄挑戰賽。
2. 單項例行賽共分四項：雙旗、工程、架帳、急救。
3. 單項例行賽各項賽事均採積分制；每支參賽隊伍於各站的競賽時間均相同，各隊均可在指定的時間內盡量爭取高分。

## ● 雙旗

### ◆ 競賽內容概要：

參賽隊伍分成兩組(四人一組，每組有兩副雙旗，一本電碼本)，各組需於時間內，利用雙旗發送中文電碼十五字組並完成譯電。

### ◆ 競賽時間：六分鐘

### ◆ 競賽規則：

1. 參賽隊伍請於競賽開始前五分鐘到指定場地向檢錄員報到，遲到將失去該項競賽資格。
2. 競賽中禁止使用非大會提供之裝備；違者裁判長(員)得提出警告並要求改善，經警告未改善者將被取消該項競賽資格。
3. 競賽前，競賽隊伍將分為兩組(A組與B組)，並由檢錄員發給所需要之裝備。賽員此時確認裝備無誤後，由工作人員帶往競賽區(A區與B區)；每組三到四人，分配雙旗兩副，電碼本一本，通訊紀錄卡一張。
4. 裁判長與裁判員分別在A區與B區負責評判競賽，檢錄員與裁判長於同一區負責登錄競賽資訊。
5. 競賽開始前，裁判長(員)會發給各組一張載有十五組電碼的題目單。待裁判長吹哨(一長聲)宣布競賽開始，始可開始發送。(此時由裁判長與裁判員同時按下碼表開始計時)
6. 競賽開始不限定由哪一組先發或後發訊，或同時進行發訊。
7. 競賽時間限定六分鐘，時間結束裁判長以哨音(一短一長聲)終止競賽，賽員即刻繳交通訊紀錄卡予裁判長(員)。裁判長(員)確認無誤後始可離開競賽區。並回到檢錄區將裝備歸還予檢錄員，清點無誤後即完成該項競賽。
8. 參賽小組(A組或B組)可在競賽時間結束前，以繳交通訊紀錄卡方式向裁判長(員)提出終止計時；裁判長(員)於收到通訊紀錄卡時即刻登





可獲得獎狀乙禎。

## ● 工程

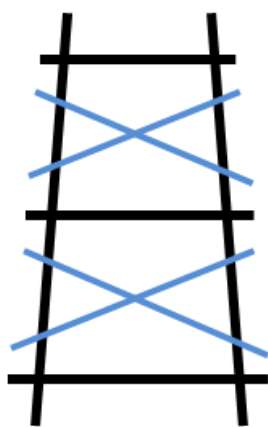
### ◆ 競賽內容概要：

參賽隊伍需利用竹材及繩索，完成一個雙層戰車面，並指派一名小隊員，利用戰車面攀上六公尺的高度處敲響鈴鐺。

### ◆ 競賽時間：十分鐘

### ◆ 競賽規則：

1. 參賽隊伍請於競賽開始前五分鐘到指定場地向檢錄員報到，遲到將取消該項競賽資格。
2. 參賽隊伍完成檢錄後，即可向工作人員領取器材並完成清點，有缺少請於競賽開始前提出。大會提供之器材如下：
  - 孟宗竹主柱兩支(大於七米)
  - 孟宗竹橫檔及斜檔七支(一米五長一支、兩米長及兩米五各三支)
  - 五米長特多龍繩十六條
3. 競賽開始時，賽員得以安全為前提下，使用任何工序及工法完成雙層戰車面(結構如右圖)。



雙層戰車面共計十六個繩結(十四個方回結、兩個十字結)。

4. 完成十六個工程繩結後，參賽隊伍可要求挑戰加分—攀登並敲擊六米高的鈴鐺。惟必須所有繩結均完成，且推派攀登選手已完成防護裝備穿著，經裁判同意後始可攀爬。
5. 參賽隊伍得選擇不挑戰加分；全部小隊員退至準備區後，得要求裁判終止計時，視為完成競賽。
6. 競賽結束，所有參賽隊員請先退至準備區待命。待裁判員完成評分後，請協助拆除所有繩結並將器材依工作人員引導歸至定位。

### ◆ 計分要則：

1. 各項評分均於競賽結束後開始進行。每個繩結完成可得一至三分，並依照美觀和結構給予額外加分(零至兩分)。
2. 小隊必須完成戰車上的十六個繩結方可進行攀爬，如未完成任何一個

繩結，裁判長可提出警告(扣十分)，如未改善得取消該項比賽成績並停止比賽(DQ)。

3. 進行攀登前，小隊員需完成安全吊帶及頭盔的配戴和穿著；未配戴安全吊帶及頭盔者禁止攀登戰車。
4. 完成攀登並敲響鈴鐺時即刻終止計時(依裁判長指示)，並獲得三十分。惟響鈴必須於計時終了前，如競賽時間結束後響鈴，視為挑戰失敗，不加分亦不扣分。
5. 競賽名次以總積分排定，如遇同分則以工程繩結得分較高者勝出；如工程繩結得分亦相同，則以競賽時間最短者為勝方。
6. 如有得分爭議，該單項裁判有權做最後裁決。

#### ◆ 競賽名次：

取最優前兩名；成績最優者可獲得獎金壹仟元、獎狀乙禎。次優隊伍可獲得獎狀乙禎。

## ● 架帳

#### ◆ 競賽內容概要：

參賽隊伍需於限定時間內完成四人複式屋式帳搭設。

#### ◆ 競賽時間：十分鐘

#### ◆ 競賽規則：

1. 各參賽隊伍請於競賽開始前五分鐘到指定場地向檢錄員報到，遲到將失去該項競賽資格。
2. 參賽小隊請於檢錄時清點所需要的器材，並將四人帳及相關組件收納入帳袋(木槌除外)；在競賽時如有發現缺少任一部件，大會概不負責任。
3. 競賽開始前，全小隊須於準備區待命；待裁判宣布開始計時，始可離開準備區進入競賽區開始架帳。
4. 競賽期間，賽員得以適當方式進行帳篷搭設，惟不得惡意損害器材，違者將被直接處以取消該項目競賽資格。
5. 競賽進行中，賽員可隨時向裁判員提出確認，惟不可要求裁判員指導。裁判員每次只回答一個問題，問答時間列入計時，不停錶。
6. 禁止使用非大會提供之裝備及器材，違者裁判長得提出警告(扣10分)，如第二次警告則取消該項目比賽成績並停止比賽(DQ)。
7. 如於限定時間前完成，小隊長可將小隊整隊於準備區後要求裁判長終止計時。
8. 競賽時間結束，所有參賽人員需停止動作，不可再進行搭設；裁判員得依情節輕重予以扣分，最重可直接取消該項競賽成績。
9. 競賽結束後，參賽隊伍必須依工作人員指示完成拆帳及器材返還；未

協助完成者將被處以該項目成績零分。

◆ 計分要則：

1. 競賽分數分以下各項，依搭設完成度給分：
  - A. 架帳前準備
  - B. 架帳
    - (1) 內帳地鋪平整拉撐固定
    - (2) 內帳地鋪釘方向正確釘入地面
    - (3) 營柱與橫樑正確的組裝
    - (4) 內帳帳面與營繩適度拉撐
    - (5) 外帳帳面與營繩適度拉撐
    - (6) 內外帳帳面無相貼
    - (7) 營繩與營釘確實固定
    - (8) 營帳帳門/紗門正確處理
    - (9) 帳袋及工具正確處理
2. 參賽隊伍於競賽時間內完成架帳，可額外加二十分。完成架帳定義為架帳之(1)~(9)項分數均獲得零分以上之成績。
3. 競賽成績同分時，以優先完成競賽者勝出。
4. 如有未盡詳細事宜，該單項裁判有權做最後裁決。

◆ 競賽名次：

取最優前兩名；成績最優者可獲得獎金壹仟元、獎狀乙禎。次優隊伍可獲得獎狀乙禎。

● 急救

◆ 競賽內容概要：

參賽隊伍需利用大會所提供的器材，於規定時間內進行急救。範圍包含環境評估、呼叫求援、止血法、三角巾包紮、骨折固定、搬運法、CPR操作…等中高級急救內容。不可自備器材。

◆ 競賽時間：十分鐘

◆ 競賽規則：

1. 各參賽隊伍請於競賽開始前五分鐘到指定場地向檢錄員報到，遲到將失去該項競賽資格。
2. 競賽開始前，除假設傷患外(產生方式由裁判員隨機決定)直接就急救地點外，其餘賽員請就準備區待命。
3. 競賽開始計時，賽員始可離開準備區前往救援，裁判員並開始評分；於傷患運送回準備區即停止計時。

4. 所需急救器材均擺放於準備區旁。請賽員就情境狀況需求取用裝備。賽員亦可使用隨身裝備進行救援(有器材使用疑慮可於競賽前或中詢問裁判員可否)。

◆ 計分要則：

1. 競賽評分共分四個大項，配分如下：
  - A. 環境評估、呼叫求援、傷患初步評估 ..... 20分
  - B. 傷患處理包紮(共四個部位) ..... 60分
  - C. 傷患運送 ..... 30分
  - D. 裁判員酌情分 ..... 10分
2. 傷患處理包紮共計四個部位，皆獨立計分。任一部位完成處理後，可示意裁判員進行評分。
3. 傷患於完成患部處理前不可進行搬運；只有進入傷患搬運階段，尚未評分之患部處理將視為零分。
4. 如有未盡詳細事宜，該單項裁判有權做最後裁決。

◆ 競賽名次：

取最優前兩名；成績最優者可獲得獎金壹仟元、獎狀乙禎。次優隊伍可獲得獎狀乙禎。

● 英雄挑戰賽

◆ 競賽內容概要：

單站例行賽積分最高之前五名隊伍將晉級英雄挑戰賽。

英雄挑戰賽採任務積點制，在競賽時間(一小時)內，每支參賽隊伍必須依照指示，完成數項指定的任務。競賽前各團隊有討論及發問時間(十五分鐘)，並對競賽策略進行規劃。每項任務在完成後均可得到任務積點。最先於限定時間內取得一定數量積點之團隊為優勝。各任務採自由選擇方式進行，唯每項任務皆只有一次機會；在被裁判宣告挑戰失敗後，該項任務便不可再次挑戰。

◆ 競賽時間：六十分鐘

◆ 競賽規則：

1. 競賽採入圍隊伍同時進行。
2. 競賽開始前，裁判長會就此次挑戰賽進行任務簡報。簡報中會詳細說明挑戰賽中所需要完成的任務。並於簡報完成後，接受各參賽隊伍的提問。
3. 參賽隊伍於比賽開始前有十五分鐘(裁判長得視狀況延長時間)，對簡報中的任務進行策略研討與任務分組。

4. 英雄挑戰賽之勝負，以最先完成過半任務者勝出。
5. 如有未盡詳細事宜，依大會評審做最後裁決。

◆ 競賽名次：

英雄挑戰賽成績最優前三名即為本次剛毅盃技能競賽之冠軍、亞軍、及季軍。

冠軍獲得獎金捌仟元、獎牌乙面、獎狀乙禎。

亞軍獲得獎金伍仟元、獎牌乙面、獎狀乙禎。

季軍獲得獎金參仟元、獎牌乙面、獎狀乙禎。



# 淡水捷運站交通轉運圖



※請至 B 區搭乘淡江大學社區公車(紅27每十五分鐘一班，車資15元)

※圖中深色粗線為徒步前往淡江大學的路線

# 淡江校園地圖





# *Note*

